

Peliohjelmoinnin viikonloppuleiri

Peliammattilaiset – Joensuun Lyseon lukio

Sisällys

Mitä tehtiin?.....	1
Prosessi.....	2
Pilotin kuvaus	2
Kehittämissideoita	3

Mitä tehtiin?

International Game Developers Assosiation (IGDA) -peliammattilaisten yhdistys perehdytti lukiolaisia pelin tekemisen saloihin lukiolaisille suunnatulla viikonloppuleirillä Joensuussa.

Prosessi



Pilotin kuvaus

Lyseon lukion tiloihin rakennettiin pelileiri viikonlopun ajaksi. Yksi työasema kytkettiin suurempaan näyttöön, mutta muuten suunnittelu ja ohjelmointi tapahtui osallistujien omilla kannettavilla tietokoneilla. Leirillä oli tarjolla ruokaa ja muualta tulleilla olisi ollut mahdollisuus majoittua myös koululla, mutta he olivat yötä paikallisten tuttujen luona. Työskentely tuotantoryhmissä oli pääosin itsenäistä ja välillä kokoonnuttii yhteiseen tilaan saamaan ohjausta IGDA:n ammattilaisilta erilaisiin eteen tulleisiin pulmiin. Yhteistyökumppanina oli tällä kertaa yhdistys, joskin yhdistyksen jäsenet työskentelivät peliohjelmoinnin yrityksissä tai yksityisyrittäjinä.

Kehittämisideoita

Leiriä kannattaa markkinoida melko paljon, muillekin kuin lukiolaisille, ja kuvata sen sisältöä, oppimistuloksia ja mahdollisesti aiemmissa vastaavissa tapahtumissa syntyneitä pelejä, että leirille saa mukavasti osallistujia. Leiri voisi olla opinnollistettu niin, että se olisi osa tieto- ja viestintätekniikan kurssia. Pelisuunnittelusta voisi rakentaa myös monialaisen oppimiskokonaisuuden, jolloin pelileiri voisi alkaa peliohjelmoinnin viikkona Pohjois-Karjalan lukioissa ja yläkouluissa ja viikko huipentuisi yhteiseen pelin tuottamisen leiriin. Tällöin osa peleistä olisi sunnuntain koittaessa jo niin valmiita, että niitä voisi mahdollisesti pelaila muutkin kuin pelin kehittäjät, ehkä jopa järjestää pienen peliturnauksen viikon aikana syntyneitten pelien pelaamisen ympärille. IGDA:n lisäksi tapahtumaan voisi houkutella järjestäjiksi pelialan yrityksiä.